

**CRITERI DI VALUTAZIONE ADOTTATO per la 2<sup>a</sup> prova scritta:  
adottati dal prof. Corrado Fadini del liceo scientifico statale V. Cuoco di Napoli**

	Voto in quindicesimi	Voto in decimi
Risposte frammentarie ed errate su tutti gli argomenti trattati -----.	1 - 3 su 15	1 - 3
Risposte parziali e con errori logici nelle risposte -----	4 - 6	4
Risposte consistenti , anche se parziali con calcoli o procedimenti corretti o senza errori gravi -----	7 - 9	5
Svolgimento dal quale si evinca la conoscenza dei calcoli e dei procedimenti logici relativi al programma dell'anno in particolare per le funzioni algebriche -----	10	6
Svolgimento con calcoli esatti, commentato o illustrato con grafi dal quale si evinca la conoscenza della logica che consenta la risoluzione di un problema mediante scomposizione dello stesso in sottoproblemi più elementari con la riduzione di calcoli , in particolare per le funzioni algebriche -----	11 - 12	7
Sicura acquisizione dei contenuti svolti in programma espressi in forma precisa , commentata ed opportunamente sintetica e/o con la illustrazione del grafo logico -----	13 - 14	8 - 9
Sviluppo completa dei quesiti scelti, espressi in forma sintetica, logica , graficamente esatta , ben commentata e/o ben illustrata dal diagramma del procedimento seguito, meglio se accompagnato da calcoli essenziali ed esatti -----	15	10

Per ciascuno dei livelli , e specie nel caso di risposte non facilmente inquadrabili nello schema precedente, la valutazione risentirà dei seguenti 5 spaccati :

- |  |                |
|--|----------------|
| → Correttezza espressivo-linguistica e competenza di<br>linguaggio specifico nel commento logico . . . . . | punti da 0 a 4 |
| → Competenza relativa a formule e procedimenti ordinari . . . . .  | punti da 0 a 2 |
| → Capacità di realizzare processi di ottimizzazione nella<br>scelta degli itinerari percorsi . . . . .     | punti da 0 a 2 |
| → Precisione di schemi di lavoro logici e grafici . . . . .  | punti da 0 a 4 |
| → Coerenza logica tra risultati individuati e grafica . . . . .  | punti da 0 a 3 |