



SCHEDA OPERATIVA – INVENTA UN PROBLEMA!



OBIETTIVO:

Diventa autore di un problema matematico con protagonisti, oggetti, prezzi... e qualche imprevisto!

1. CHI È IL PERSONAGGIO DEL TUO PROBLEMA?

Un/una _____
si reca al _____
per vendere _____.

2. COSA VENDE?

Scrivi almeno due cose diverse, con quantità e unità.

Merce 1: _____

(es. 3 cassette da 10 mele)

Merce 2: _____

(es. 4 scatole da 6 biscotti)

3. CHE COSA SUCCEDE?

Scrivi un imprevisto: qualcosa si rompe, si perde, cade...

Durante _____

succede che _____.

4. COSA RIESCE A VENDERE?

Scrivi se vende tutto o solo una parte della merce rimasta intatta:

Alla fine riesce a vendere _____.

5. QUALI SONO I PREZZI?

Ogni unità della Merce 1 costa: _____ €

Ogni unità della Merce 2 costa: _____ €

6. HA PERSO DEI SOLDI?

Ha perso _____ € dalla tasca.

7. FORMULA LA DOMANDA FINALE

(es. "Quanti soldi ha portato a casa?")



CONTROLLA IL TUO LAVORO

☐ Hai messo tutti i dati?

☐ Si capisce cosa è successo?

- ☐ Il problema si può risolvere?
- ☐ I prezzi e le quantità sono coerenti?

 SPAZIO PER IL DISEGNO

(Disegna il tuo personaggio o la sua bancarella!)